

NEXO Passport

Manual de Instalación y Programación

NEXO Passport

Manual de Instalación y Programación

1 INSTALACIÓN

- 1.1 Descripción
- 1.2 Ubicación
- 1.3 Montaje sobre pared
- 1.4 Cableado
- 1.5 Puesta a tierra
- 1.6 Aparatos telefónicos

2 DIAGRAMA DE CONEXIONES Y UBICACIÓN DE MÓDULOS

3 CONEXIONES

- 3.1 Líneas internas
- 3.2 Pulsadores
- 3.3 Porteros eléctricos
- 3.4 Buscapersonas
- 3.5 Placa de doble frente de portero
- 3.6 Conexión básica de portero
- 3.7 Pruebas de audio FP y BP
- 3.8 Líneas externas
- 3.9 Radicación de las líneas externas
- 3.10 Fuente de música externa

4 PROGRAMACIÓN BÁSICA

- 4.1 Operación general

5 PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA PORTERO

- 5.1 Programación de los pulsadores
- 5.2 Funciones auxiliares de portero

6 PROGRAMACIÓN DE LAS FUNCIONES TELEFÓNICAS

- 6.1 Numeración flexible
- 6.2 Programación general de los internos
- 6.3 Copia de programación entre internos
- 6.4 Programación del número de interno de recepción
- 6.5 Programación de las líneas externas equipadas
- 6.6 Servicio diurno / nocturno
- 6.7 Programación de agenda
- 6.8 Programación de fecha y hora

APÉNDICE

- A Resumen de los comandos de programación
- B Especificaciones técnicas
- C Conexiónado AMPHENOL para pulsadores locales y remotos

1 INSTALACIÓN

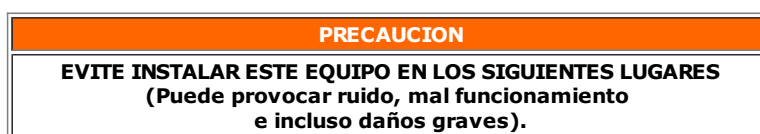
1.1 Descripción

El sistema **NEXO Passport** permite el manejo de los frentes de portero de edificios tradicionales, con un pulsador de llamada independiente para cada departamento y con una mejora notable en la calidad de la comunicación, brindando al mismo tiempo la posibilidad de formar grupos de intercomunicación entre los departamentos, llamar al puesto de guardia o recepción, comandar luces, portones electromecánicos, etc.

Permite también la conexión de hasta 4 frentes de portero individuales (entrada principal, entrada de servicio, cocheras, ...) los cuales pueden estar comunicados simultáneamente. Estos frentes pueden ser cercanos al equipo (hasta **30 metros**, controlados por una placa instalada en el mismo denominada **PLACA PULSADORES LOCALES**) o distantes hasta **200 metros** (controlados por un equipo auxiliar enlazado vía RS232 al equipo principal denominado **EQUIPO DE PULSADORES REMOTOS**).

La relación entre los pulsadores y los departamentos es totalmente programable, como así también la numeración de cada departamento y sus posibilidades de operar las cerraduras, programarse desvíos, características de hot-line, etc. Admite además la conexión de hasta cuatro líneas externas, para uso compartido.

1.2 Ubicación

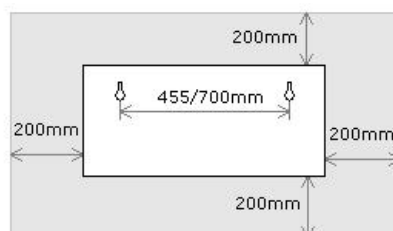


Bajo la luz solar directa, lugares cálidos, o muy fríos o húmedos (Rango de temperatura de utilización: 0 - 40 °C).

Lugares sometidos a golpes o vibraciones, expuestos al polvo, agua o aceite (no instale debajo de ventanas).

Cerca de dispositivos generadores de altas frecuencias o ruido eléctrico, como máquinas de soldar, radiotransmisores, tubos fluorescentes, motores, computadoras, telex u otros equipos de oficina, hornos de microondas, equipos de aire acondicionado, etc.

No obstruya el área alrededor de la central por razones de mantenimiento. Deje espacio para ventilación arriba y al costado de la central.



1.3 Montaje sobre pared

- 1.- Elija una superficie adecuada para fijación, que pueda soportar el peso de la central.
- 2.- Marque los puntos de fijación separados 455 mm (NEXO Passport 48) ó 700 mm (NEXO Passport 96) entre sí y 100 mm desde el borde superior del gabinete.
- 3.- Coloque 2 tarugos de diámetro 8 mm, con tornillos Parker.
- 4.- Cuelgue la central.

1.4 Cableado

No instale cable telefónico junto a los cables de: alimentación de 110 o 220 Vca, red, telex, etc. Si se da ese caso, use cables mallados y ponga a tierra el blindaje.

Si pasa cables por el piso, use protectores adecuados para que no sean pisados. Evite pasar cables debajo de alfombras.

Evite usar el mismo tomacorriente de 110 o 220 VCA de equipos de alto consumo, computadoras, u otros equipos de oficina. Si no es así, el funcionamiento de la central puede ser alterado por el ruido inducido por estos equipos.

Las líneas internas, las entradas de pulsadores, los circuitos de portero y los enlaces RS232 no tienen protección contra descargas atmosféricas, por lo tanto si la conexión debe atravesar espacios abiertos deberá realizarse subterránea o por cañerías metálicas con conexión a tierra.

1.5 Puesta a tierra

Enchufe la central en un tomacorriente de tres patas con conexión a tierra.

Respete la disposición de vivo y neutro marcada en la ficha original.



Este producto está equipado con una ficha de alimentación de tres patas para conexión a tierra. Esta ficha se conecta sólo a tomacorrientes del mismo tipo. Esta es una medida de seguridad. Si no puede enchufar la central, cambie el tomacorriente en la instalación del edificio por uno adecuado.



En la mayoría de los cableados hogareños la tierra provista en los tomacorrientes de tres terminales no es satisfactoria. Para verificar la puesta a tierra recurra a personal calificado que certifique la conexión.

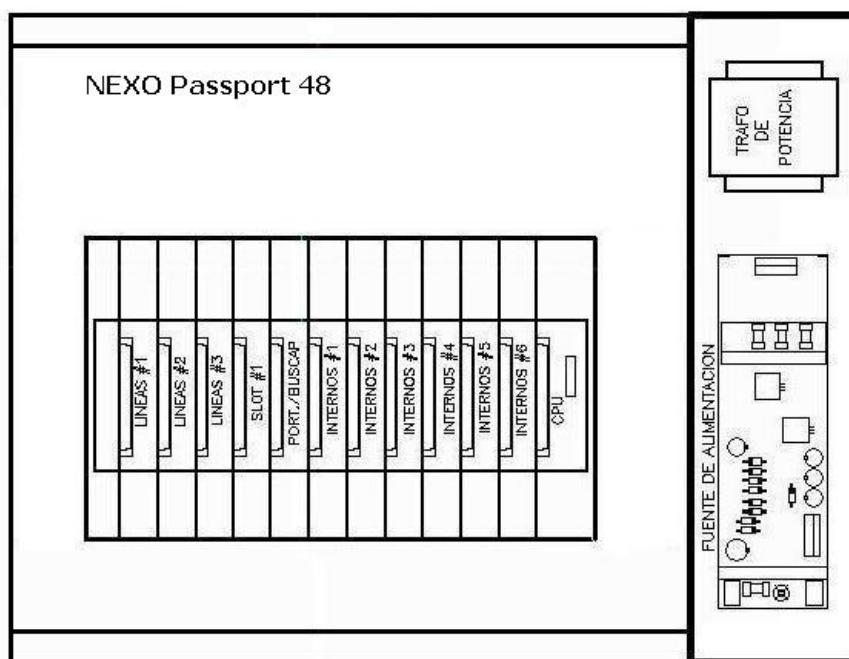
Una mala conexión a tierra anula las protecciones que posee la central contra descargas atmosféricas e inducciones. Estas pueden producir importantes daños, incluso la destrucción total, los cuales no son cubiertos por la garantía del equipo.

1.6 Aparatos telefónicos

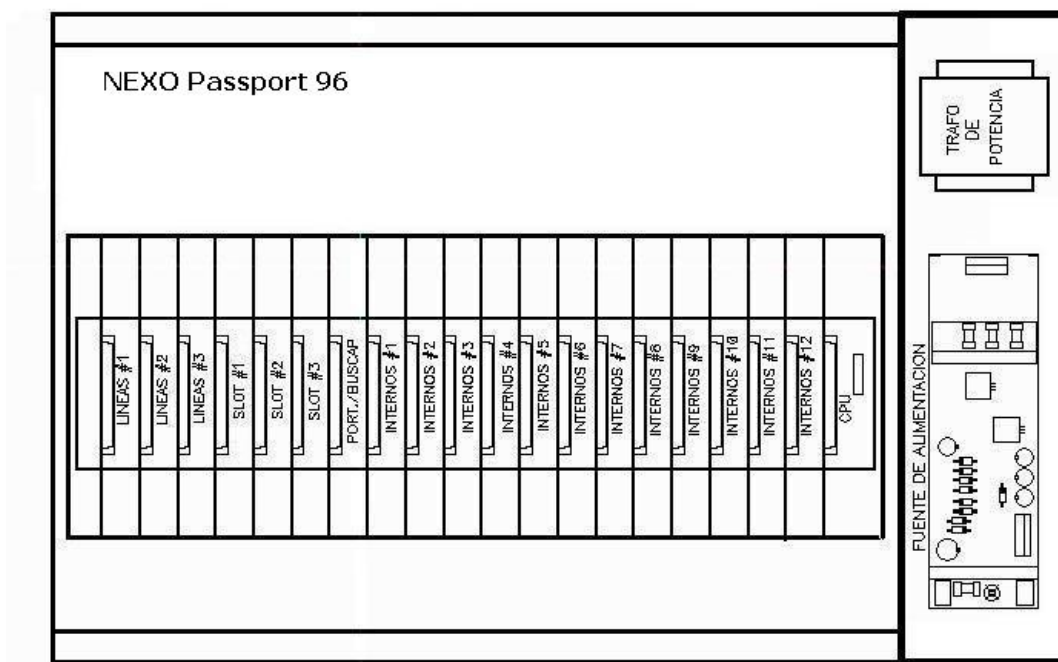
El sistema **NEXO Passport** requiere, como internos, aparatos telefónicos configurados para marcación multi-frecuente **DTMF** (por tonos).

2 DIAGRAMA DE CONEXIONES Y UBICACIÓN DE MÓDULOS - NEXO Passport

En la siguiente imagen se observa la disposición de las conexiones en el sistema **NEXO Passport 48**.



En la siguiente imagen se observa la disposición de las conexiones en el sistema **NEXO Passport 96**.



En los esquemas de conexionado se muestra la placa base del sistema **NEXO Passport**, y la ubicación de las ranuras para la conexión de las placas de internos, placas de pulsadores, placas de portero/buscapersonas, placas de líneas externas y placa CPU.

3 CONEXIONES

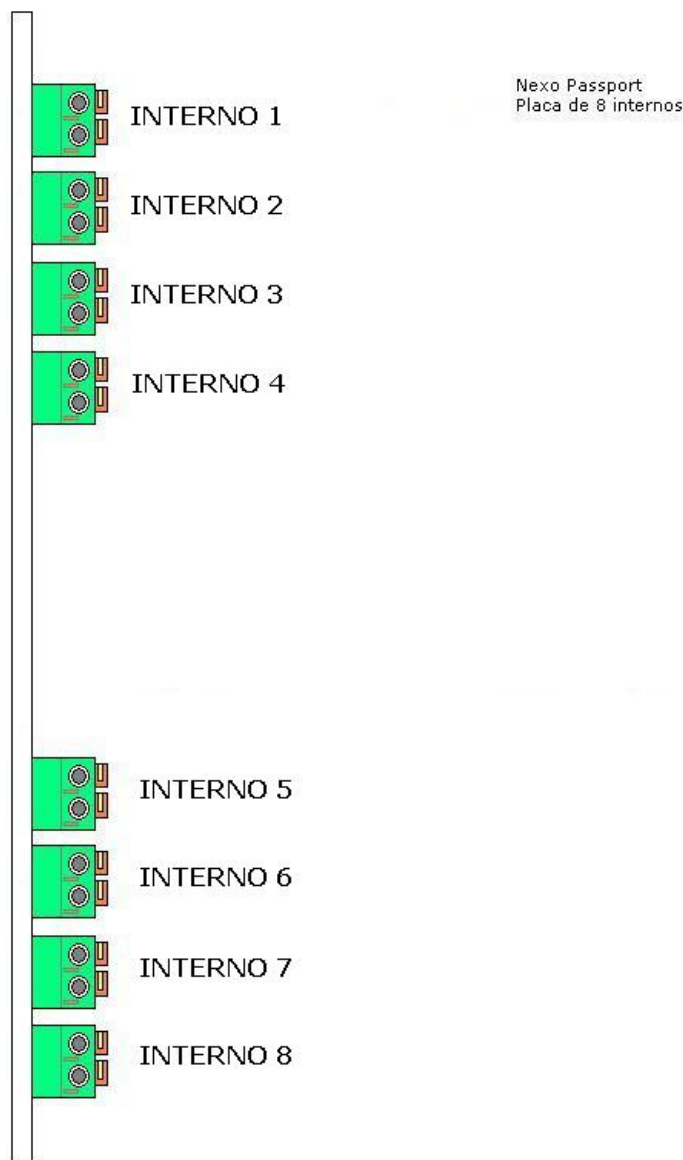
Verifique que el equipo esté apagado durante la conexión de los pulsadores, los porteros, las líneas internas o líneas externas y la instalación de placas.

<p>IMPORTANTE</p> <p>Un cableado defectuoso puede provocar el mal funcionamiento de la central.</p>

Respete las longitudes máximas y clases de cable.
 Instale las placas opcionales siguiendo las instrucciones específicas.

3.1 Líneas internas

Cada placa de internos tiene capacidad para **8 líneas**. Las conexiones de internos se realizan a través de borneras de autocontacto que se encuentran distribuidas en la placa como se muestra en el diagrama a continuación:



El dibujo muestra las conexiones para la placa de **INTERNOS #1**.

Es recomendable utilizar **cableado telefónico simple o multipar** de buena calidad para evitar problemas de diafonía. Los internos presentan borneras de autocontacto, sólo tiene que quitar la vaina del extremo del alambre y la bornera por presión ejerce contacto.

Las distancias máximas de cableado ($R_{\text{máx}} = 125 \text{ ohms}$) de los internos son:

Alambre de cobre	26 AWG (aprox. Ø 0,50 mm.):	700 m.
	24 AWG (aprox. Ø 0,65 mm.):	1.100 m.
	22 AWG (aprox. Ø 0,80 mm.):	1.800 m.

IMPORTANTE

Si se cablea un interno por el exterior, es imprescindible el uso de un protector contra descargas atmosféricas adicional (con tierra verificada) a la salida de la central.

3.2 Pulsadores

PULSADORES DE UN FRENTE CERCANO AL EQUIPO

Si los pulsadores a conectar se encuentran en un frente distante a menos de 30 metros del equipo, deberá instalarse la placa **PULSADORES LOCALES**; cada placa admite hasta 48 pulsadores pudiendo instalarse un máximo de dos placas en los slots denominados: **LINEAS #2** (PULSADORES LOCALES #1) y **LINEAS #3** (PULSADORES LOCALES #2).

Placa **PULSADORES LOCALES** (vista lateral):



IMPORTANTE

Si a la placa PULSADORES LOCALES no se le conecta un equipo PULSADORES REMOTOS deberá realizarse un puente entre las borneras Tx y Rx, en caso contrario, existirá un malfuncionamiento de la mismas.

PULSADORES REMOTOS AL EQUIPO

Si los pulsadores a conectar se encuentran en un frente distante a más de 30 y menos de 200 metros del equipo deberán conectarse al equipo auxiliar denominado **PULSADORES REMOTOS**, el cual se conecta a través de un enlace RS232 a la placa **PULSADORES LOCALES** correspondiente; cada equipo auxiliar admite un máximo de 48 pulsadores, pudiendo conectarse uno por cada placa **PULSADORES LOCALES** instalada en el equipo principal.

Tanto las placas **PULSADORES LOCALES** como los equipos auxiliares **PULSADORES REMOTOS** están equipados con un conector AMPHENOL de 50 posiciones para la conexión de los pulsadores de portero. Los pulsadores de un frente de portero convencional tienen una conexión común (panel metálico) y otra individual para cerrar el circuito del zumbador de cada departamento en su instalación tradicional. Cada conexión individual, al igual que la conexión común a todos, debe vincularse a los conectores AMPHENOL antes mencionados.

IMPORTANTE

En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura. El micrófono deberá ser alimentado desde la placa de portero del equipo. El común entre parlante y micrófono debe ser conectado al común de los pulsadores (panel principal).

La posición en el conector determina el número asignado al pulsador para realizar la programación (ver Apéndice C).

TABLA DE NUMERACIÓN DE PULSADORES PARA PROGRAMACIÓN				
Conector AMPHENOL	NÚMERO ASIGNADO AL PULSADOR PARA PROGRAMACIÓN			
POSICION AMPHENOL	PLACA LOCALES#1	EQUIPO REMOTOS#1	PLACA LOCALES#2	EQUIPO REMOTOS#2
1	001	049	097	145
26	002	050	098	146
2	003	051	099	147
27	004	052	100	148
3	005	053	101	149
28	006	054	102	150
4	007	055	103	151
29	008	056	104	152
5	009	057	105	153
30	010	058	106	154
6	011	059	107	155
31	012	060	108	156
7	013	061	109	157
32	014	062	110	158
8	015	063	111	159
33	016	064	112	160
9	017	065	113	161
34	018	066	114	162
10	019	067	115	163
35	020	068	116	164
11	021	069	117	165
36	022	070	118	166
12	023	071	119	167
37	024	072	120	168
13	025	073	121	169
38	026	074	122	170
14	027	075	123	171
39	028	076	124	172
15	029	077	125	173
40	030	078	126	174
16	031	079	127	175
41	032	080	128	176
17	033	081	129	177
42	034	082	130	178
18	035	083	131	179
43	036	084	132	180
19	037	085	133	181
44	038	086	134	182
20	039	087	135	183
45	040	088	136	184
21	041	089	137	185
46	042	090	138	186
22	043	091	139	187
47	044	092	140	188
23	045	093	141	189
48	046	094	142	190
24	047	095	143	191
49	048	096	144	192

Como puede observarse en la tabla, se utilizan los primeros 24 pares de cada conector AMPHENOL para conectar 48 pulsadores (cada alambre del par se utiliza en forma individual para conectar un pulsador). Esto proporciona una capacidad total para conectar 192 pulsadores (48 x 4) cuando se utilizan 4 placas (2 locales + 2 remotos). Por último, queda reservado el par 25 para utilizar ambos cables del par, como conexión común o de retorno, para los 48 pulsadores correspondientes a ese conector AMPHENOL.

En la siguiente tabla se encuentran las características del par 25, utilizado como conexión común, para su identificación en el cableado:

Conector AMPHENOL	NÚMERO ASIGNADO AL PULSADOR PARA PROGRAMACIÓN			
POSICION AMPHENOL	PLACA LOCALES #1	EQUIPO REMOTOS #1	PLACA LOCALES #2	EQUIPO REMOTOS #2
25	Común	Común	Común	Común
50	Común	Común	Común	Común

CONEXION DEL ENLACE DE LOS EQUIPOS PULSADORES REMOTOS

Los equipos **PULSADORES REMOTOS** llevan una alimentación de 9 V (+) provista. El vínculo con su correspondiente placa **PULSADORES LOCALES** es vía RS232 siendo la conexión la siguiente:

PLACA PULSADORES LOCALES	conexión	PLACA PULSADORES REMOTOS
BORNERA G	←-----→	BORNERA G
BORNERA TX	←-----→	BORNERA RX
BORNERA RX	←-----→	BORNERA TX

IMPORTANTE

Para evitar inducciones de las conexiones de datos RS232 sobre el audio de los porteros, ambas conexiones deberán realizarse por multipares individuales, como así también considerar que por ser canal de datos no posee protección contra descargas atmosféricas.

CONEXION DE LAS SALIDAS DE CONTROL EN PULSADORES LOCALES Y REMOTOS

Las placas **PULSADORES LOCALES** y los equipos **PULSADORES REMOTOS** disponen cada uno de cuatro salidas de control, las cuales son contactos de relé para manejo de bajas tensiones (hasta 50 Voltios) y en corrientes hasta 1 Amper. Estas salidas podrán ser utilizadas para el manejo de iluminación en baja tensión, circuitos de control de contactores, etc.

PELIGRO !!!

Para evitar riesgo de shock eléctrico, no deberá conectarse a las borneras circuitos de mayor tensión (50 Voltios) a la indicada bajo ninguna circunstancia, debido a que las placas no están preparadas para ello.

Las salidas están numeradas en pares de borneras del 1 al 4 y podrán ser comandadas desde el interno principal (**100**) o el designado como interno de recepción a través del correspondiente comando de configuración (ver **Manual de operaciones**).

3.3 Porteros eléctricos

La placa de portero eléctrico permite conectar el sistema a prácticamente cualquier configuración de portero ya instalada. La placa reemplaza directamente a un teléfono de portero estándar.

El sistema **NEXO Passport** en su versión de **48 internos** permite manejar hasta dos frentes de portero eléctrico convencional, mientras que en la versión de **96 internos** permite hasta un máximo de cuatro frentes.

La placa de control para el manejo de los **frentes de portero #1 y #2** debe insertarse en la posición **PORT./BUSCAP.** del equipo, mientras que la dedicada al manejo de los **frentes de portero #3 y #4** (sólo en la versión de 96 internos) deberá insertarse en la posición **SLOT 3**.

IMPORTANTE

En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura. El micrófono deberá ser alimentado desde la placa de portero del equipo. El común entre parlante y micrófono debe ser conectado al común de los pulsadores (panel principal).

En la conexión más simple, de la placa portero de 4 hilos, sólo se necesita el frente del portero (parlante y micrófono que se alimentan desde la central) y la cerradura eléctrica, con su propio transformador de alimentación (ver **Diagrama de Conexión Básica de Portero**). Conecte además los cables de contacto de las cerraduras, a las borneras respectivas.

Apague la central, instale la placa de portero y coloque el jumper JP1 (selector del modo de operación) de acuerdo a las instrucciones de instalación (ver [Conexión básica de portero](#)). Haga el cableado correspondiente al esquema de instalación elegido (ver diagrama de [Conexión básica de portero](#)). En la placa de portero, se encuentran las indicaciones: JP1 para el jumper y DEP para señalar la posición 1-2, de acuerdo al diagrama esquemático de conexiones.

Longitud máxima del cableado: **cable 26 AWG = 30 m.**

3.4 Buscapersonas

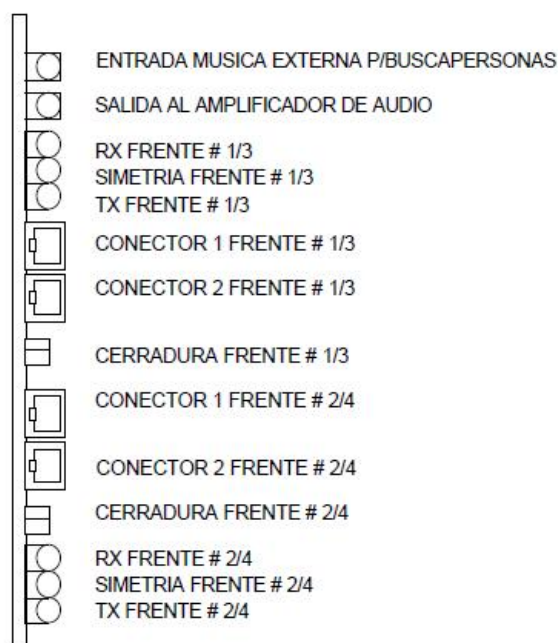
Para utilizar el sistema de altavoces deberá utilizarse la placa de porteros instalada en el slot denominado **PORT. / BUSCAP.** en la placa base del equipo.

Conecte al jack nombrado como **SALIDA AL AMPLIFICADOR DE AUDIO** (Ver esquema apartado) un plug de diámetro 3,5 mm con cable mallado a la entrada del amplificador. Si desea que en los momentos que el buscapersonas está inactivo se escuche música funcional en los altavoces, conecte la fuente de música en el conector nombrado con **ENTRADA MUSICA EXTERNA P/BUSCAPERSONAS** usando un plug de diámetro 2,1mm. x 9,5 mm, con las siguientes consideraciones de señal:

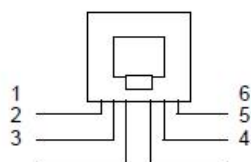
Nivel de señal: **1 Vpp máx. sobre 600 ohms.**

3.5 Placa de doble frente de portero y buscapersonas

Vista lateral y conexiones (DFP+BP):



CONECTOR AMERICANO DE 6 POSICIONES

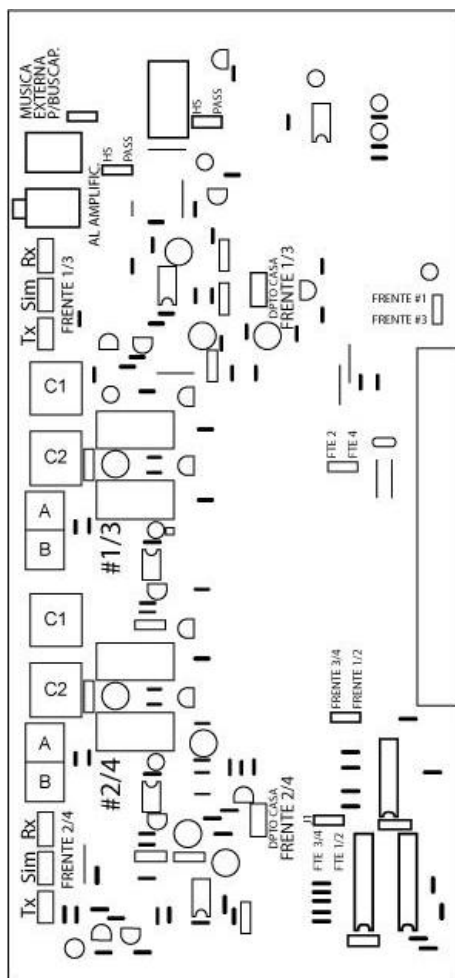


CONECTOR 1 (AMBOS FRENTES)

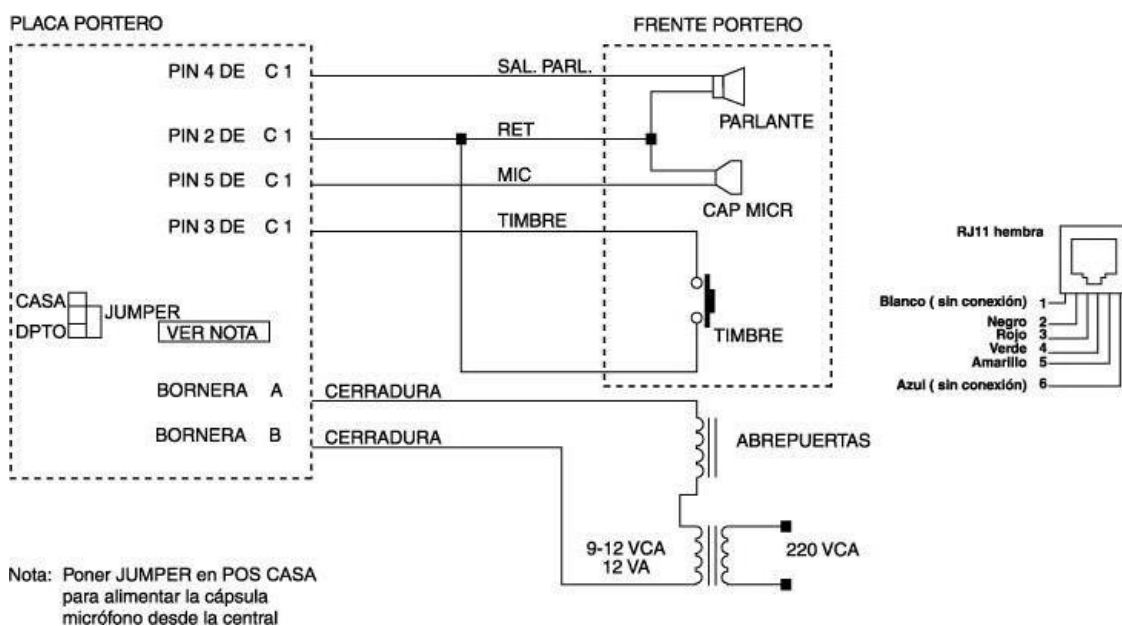
PIN	CONEXION
1	SIN CONEXION
2	RETORNO
3	SIN CONEXION
4	SALIDA PARLANTE
5	MICROFONO
6	SIN CONEXION

CONECTOR 2 (AMBOS FRENTES)
NO SE UTILIZA EN ESTE EQUIPO

Vista de frente (DFP+BP):



3.6 Conexión básica de portero



3.7 Pruebas de audio FP y BP

DESCRIPCIÓN:

Desde el interno **100** o el programado como interno de recepción, pueden tomarse en forma selectiva los cuatro frentes de portero (**FP**) para realizar las calibraciones correspondientes en su audio, como así también la salida al buscapersonas (**BP**).

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque los siguientes códigos:

Códigos	Tomar FP/BP
90	Buscapersonas
91	Frente Portero #1
92	Frente Portero #2
93	Frente Portero #3
94	Frente Portero #4

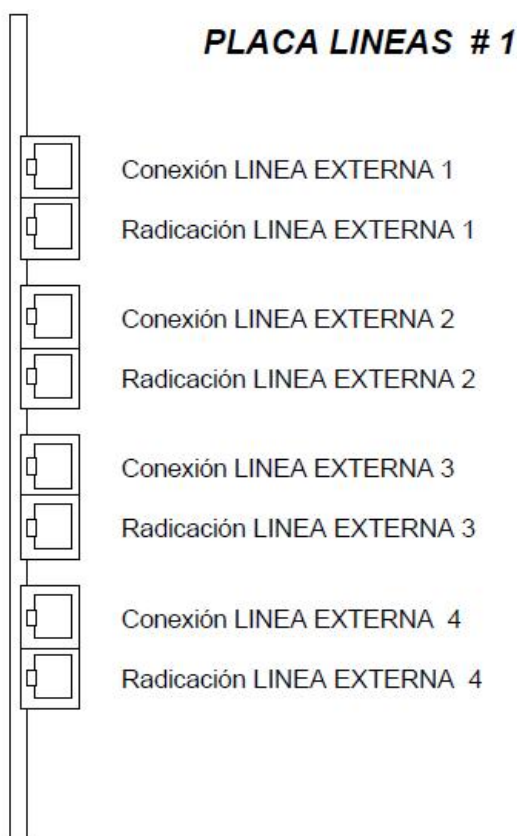
Para realizar la prueba de cerradura en los porteros, deberá marcarse **FLASH 6** con el frente correspondiente tomado, de acuerdo los comandos para **Tomar FP/BP**.

3.8 Líneas externas

En el caso de necesidad de utilización de líneas externas para uso compartido, la placa de líneas externas tiene capacidad para cuatro de ellas, contado con dos conectores **RJ11 hembra** por cada línea, uno para la **conexión a la red pública** y el otro para realizar la **radicación sobre un interno** frente a cortes de energía.

IMPORTANTE
Evite el uso de alambres con conectores RJ11 ya que producen falsos contactos

Utilice cable americano de dos conductores y conectores **RJ11** 4/6 (4 contactos sobre 6 posiciones). Conecte sólo los dos terminales centrales del conector **RJ11** (rojo y verde), lleve el cable americano desde la central hasta un distribuidor y continúe la instalación con alambre multipar.

**3.9 Radicación de las líneas externas ante cortes de energía**

En el caso de un corte de energía, las líneas externas pueden ser derivadas a determinados internos para que estos puedan seguir operando.

Para ello se deberá realizar una cruzada con cable americano con terminal RJ11 en ambos extremos desde el conector **RJ11 hembra** en la placa de línea externa de la línea correspondiente (ver [Líneas externas](#)) hasta uno de los conectores **RJ11 hembra** de alguna de las placas de interno equipadas (ver [Líneas internas](#)), radicándolo en el primero o el último par de la placa.

3.10 Fuente de música externa

Utilice un plug mono de 3,5 mm de diámetro. con cable mallado para inyectar la señal de música en espera desde una fuente externa en el jack correspondiente ubicado en la placa de control de la central (CPU).

Nivel de señal: **700 mVpp**, impedancia de entrada: **5 Kohms**.

Ajuste el nivel de sonido de la música en espera con el control de volumen de la fuente de música. Es recomendable acoplar la señal a través de un transformador de audio cercano a la central.

4 PROGRAMACIÓN BÁSICA

4.1 Operación general

DESCRIPCIÓN:

El sistema **NEXO Passport** presenta una serie de características programables que permiten ajustar la configuración de acuerdo a sus necesidades. Posee una programación estándar al salir de fábrica, que puede cambiarse en cualquier momento.

El sistema **NEXO Passport** presenta dos esquemas de programación totalmente independientes entre sí, una programación que actúa cuando la central está en **servicio diurno**, y otra distinta cuando está en **servicio nocturno**.

Estos dos esquemas generalmente se adaptan a sus distintas necesidades entre los horarios de actividad comercial (servicio diurno), y el resto del día (servicio nocturno).

Algunas de las características que varían de un servicio al otro son, para cada interno:

Recepción de llamadas externas y de portero

Acceso a las líneas externas

Restricción de llamadas externas salientes

La conmutación de un servicio a otro (ver [Servicio Diurno / Nocturno](#)) puede realizarse manualmente, marcando un código, únicamente desde el **interno principal**, cuya numeración base es **100**.

La programación no se altera por cortes de energía ni operaciones erróneas.

La programación del sistema puede realizarse desde el interno principal **100** mediante comandos **DTMF**, sin necesidad de suspender el servicio normal de la central. **No se necesitan teléfonos programadores específicos.**

IMPORTANTE	
<p>La numeración de fábrica de los internos es de tres dígitos, comenzando por el primer interno de la PLACA DE INTERNOS #1 con el número 100, el cual es el INTERNO PROGRAMADOR, y con numeración sucesiva hasta el último interno de la última placa equipada.</p> <p>Esta numeración la denominaremos NUMERACIÓN BASE y sobre ella se realizan todas las programaciones de los internos.</p>	

En el sistema **NEXO Passport**, la **numeración base**, de acuerdo a la placa de interno, responde al siguiente esquema:

Número de placa de interno	Desde interno	Hasta interno	NEXO Passport 48	NEXO Passport 96
1	100	107		
2	108	115		
3	116	123		
4	124	131		
5	132	139		
6	140	147		
7	148	155		
8	156	163		
9	164	171		
10	172	179		
11	180	187		
12	188	195		

OPERACIÓN:

Desde el **interno principal**, esto es, el primer interno de la primera placa de internos y cuya numeración base es el **100**, marque el código de acceso a modo de programación, **9#9**, y a continuación ingrese la programación, sin importar el orden. Una vez que está en modo de programación permanecerá en esta condición hasta cortar (excepto que tarde mas de 1 minuto entre dígito y dígito).

Una programación esta compuesta por 1 ó 2 dígitos de "Comando", más una secuencia variable de dígitos según los parámetros de cada "Comando".

Cuando una secuencia de programación es correcta, se graba en la memoria no volátil del sistema y se emite **2 tonos cortos de validación**, o **1 tono corto de validación** para programaciones secuenciales dentro de un mismo comando.

Ante una secuencia inválida, la central responderá con un **tono de error** (una serie de tonos breves más rápidos que el tono de ocupado). Este tono dura unos pocos segundos. Después del tono de error, es necesario cortar y volver a marcar el código de acceso a programación. Si al finalizar la programación no escucha los tonos de validación, es porque omitió algún dígito y el sistema espera mas dígitos, para completar el comando de programación.

IMPORTANTE

Para facilitar la tarea de programación, en caso de que usted pierda la secuencia de los dígitos ingresados o quiera cancelar el ingreso de un comando, puede marcar en cualquier momento la tecla #, la cual invalida los dígitos ingresados, la central responderá con 2 tonos y quedará en estado de programación (9#9) a la espera de un nuevo comando.

5 PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA DE PORTERO

Esta sección describe los comandos para configurar el sistema de portero de **NEXO Passport**. Estas funciones comprenden la asignación de cada pulsador a un frente de portero y a un departamento.

5.1 Programación de los pulsadores

Comando 8

DESCRIPCIÓN:

El sistema admite un máximo de 192 pulsadores, sobre los cuales debe asignarse a que interno llaman y a cual de los cuatro frentes de portero (máximo) pertenecen.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**, luego **8** y a continuación:

- tres dígitos indicando el **número del pulsador** a programar según lo indicado en la tabla **NUMERACIÓN DE PULSADORES PARA PROGRAMACIÓN** de acuerdo a la placa a la que pertenecen:

optar desde **001** al **192**

- un dígito indicando el número de **frente de portero** correspondiente a este pulsador:

optar desde **1** al **4**

- tres dígitos que representan el **número de interno** en numeración base a llamar al oprimir este pulsador:

optar desde **100** al **147** para NEXO Passport 48

optar desde **100** al **195** para NEXO Passport 96

Si todos los números ingresados fueron correctos, el equipo dará un **tono de validación**, pudiendo ingresar la programación de los demás pulsadores a partir del número del mismo (sin ingresar el código de acceso a programación y el comando: **9#9 8**) y repetir este procedimiento para los restantes.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, usted recibirá un tono de error, anulando la programación.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	NUM	P	INT
9#9 8 050 2 107			

(tono de aviso)

En el ejemplo, se ha programado el sistema para que el pulsador 050 (**NUM=050**), es decir, el que se encuentra conectado en el pin 26 del conector AMPHENOL (cable BLANCO del par 1) del **EQUIPO PULSADORES REMOTOS #1**, corresponda al frente de portero #2 (**P=2**), y al ser pulsado llamará al interno con numeración base 107 (**INT=107**).

5.2 Funciones auxiliares de portero

Comando 9

DESCRIPCIÓN:

Este comando programa las funciones especiales de cada interno, que son:

- **Permiso de apertura de cerradura**

Permite que solo personas autorizadas tengan la posibilidad de abrir la puerta.

- **Número de grupo de intercomunicación**

Permite armar grupos individuales de comunicación interna evitando las "llamadas molestas".

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**, luego **9** y a continuación:

- tres dígitos indicando el **número de interno** (numeración base) a programar:

optar desde **100** al **147** para NEXO Passport 48

optar desde **100** al **195** para NEXO Passport 96

- un dígito indicando el **permiso de apertura de cerradura**:

0 no abre la cerradura

1 abre la cerradura

- dos dígitos que representan el **número de grupo de intercomunicación** al que desea asignar este interno:

00 no tiene grupo de intercomunicación

01 al **99** para asignar un grupo de intercomunicación

Los internos que pertenecen al mismo grupo de intercomunicación pueden comunicarse entre sí.

Si todos los números ingresados fueron correctos, el equipo dará un **tono de validación**, pudiendo ingresar la programación de los demás internos a partir del número del mismo (sin ingresar el código de acceso a programación y el comando: **9#9 9**) y repetir este procedimiento para los restantes.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, usted recibirá un tono de error, anulando la programación.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	INT	A	GR
9#9 9 104 1 10			

(tono de aviso)

En el ejemplo, se ha programado el sistema para que el interno con numeración base 104 (**INT=104**) pueda abrir la cerradura (**A=1**), y pueda comunicarse con todos los internos que pertenezcan al grupo 10 (**GR=10**).

6 PROGRAMACIÓN DE LAS FUNCIONES TELEFÓNICAS

Esta sección describe los comandos para configurar el sistema telefónico de **NEXO Passport**. Estas funciones comprenden la intercomunicación entre internos, la numeración interna flexible, y en el caso de existir líneas externas: la gestión y recepción de llamadas, restricciones de marcado y otras características relacionadas.

6.1 Numeración flexible

Comando 4

DESCRIPCIÓN:

El sistema permite asignar a cada interno, un número comprendido entre **100** y **899**, lo que resulta muy útil como regla nemotécnica, para relacionar el número de interno con el número piso y unidad del departamento en cuestión.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**, luego **4** y a continuación:

- tres dígitos indicando el **número base del interno** a programar:

desde **100** al **147** para NEXO Passport 48

desde **100** al **195** para NEXO Passport 96

- tres dígitos indicando el **número flexible** a asignarle:

desde **100** al **899**

Si todos los números ingresados fueron correctos, el equipo dará un **tono de validación**, pudiendo ingresar la programación de los demás internos a partir del número del mismo (sin ingresar el código de acceso a programación y el comando: **9#9 4**), seguido del número flexible a asignarle y repetir este procedimiento para los restantes. Después de recibir un tono de validación, puede cortar para finalizar la programación o ingresar otros números de internos hasta completar la configuración deseada.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, usted recibirá un tono de error, anulando la programación.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	BASE	FLEX	BASE	FLEX
9#9 4 102 201 (t) 103 202 (t) (cortar)				

En este ejemplo, **(t)** indica **tono de validación** y se ha programado el sistema, asignando el número **201 (FLEX)** al interno **102 (BASE)** y el número **202 (FLEX)** al interno **103 (BASE)**. En este caso, luego de cada par de números ingresados deberá escucharse un **tono de validación**.

6.2 Programación general de los internos

Para el comando de programación general de internos (**Comando #**) se puede utilizar **numeración flexible** en lugar de numeración base para identificar al interno. Para ello, se debe introducir después del número de comando un * (asterisco) que le indica a la central **NEXO 4.12** que a continuación debe esperar un número flexible y no un número base.

Si el número flexible no existe, la central responde con tono de error y vuelve a la raíz de programación. Si la numeración flexible no está activada entonces la central espera después del * (asterisco) un número base.

Comando #**DESCRIPCIÓN:**

Para cada interno, usted puede seleccionar las siguientes características:

Campanilla de llamadas externas

Al producirse una llamada entrante por una línea externa, ésta llamada debe sonar en alguno de los internos. Esto se puede programar en forma independiente para cada línea externa e interno por interno.

Acceso a las líneas externas

Los internos acceden a las líneas externas cuando se marca el dígito **0** (cero). Esta capacidad de acceso puede restringirse de tal forma que un interno pueda acceder a todas las líneas, a algunas determinadas o a ninguna.

Categoría general

El sistema permite asignar a cada interno limitaciones en relación a la posibilidad de marcado, desde poder ejecutar cualquier comando, no poder realizar programaciones individuales en el interno como desvíos, o que el interno al descolgar llame directamente al puesto de recepción.

Categoría de restricción de llamadas externas

La central le permite programar el tipo de comunicaciones externas salientes que puede realizar cada interno. Según las categorías se permiten llamadas locales, discado directo nacional (**DDN**) y discado directo internacional (**DDI**). La categoría más baja permite realizar sólo llamadas especiales (llamadas de emergencia, por ejemplo: bomberos, policía, asistencia médica de urgencia).

IMPORTANTE

Las categorías de los internos se ven afectadas por los números permitidos, prohibidos, agenda, restricción a números móviles y a las líneas.

Restricciones a números móviles

Para llamadas a números móviles, usted puede bloquear el interno que desee. De fábrica, todos los internos tienen permiso de llamadas a celulares y usted podrá permitir que puedan hacer llamadas a celulares sólo en diurno, sólo en nocturno, o no permitir hacer llamadas a celulares. El bloqueo identifica todo tipo de números de telefonía móvil, logrando un control sobre móviles locales y sobre móviles de otras localidades.

Ejemplo de números de telefonía móvil que se pueden bloquear:

Locales: 15xxxxxxx
 Capital Federal: 01115xxxxxxx
 Ciudades Grandes: 034115xxxxxxx
 Ciudades Pequeñas: 0347615xxxxxx

Acceso a la agenda de marcado abreviado

El sistema **NEXO Passport** permite usar hasta 4 líneas externas, compartidas por los departamentos. A través del servicio de agenda, usted puede permitir sólo el acceso a los números programados en la misma.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **#** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al **número base del interno** a programar (**100 a 147/195**).

Cuatro dígitos correspondientes a la **entrada de llamadas externas** al interno, en orden a las 4 líneas externas y según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No suenan las llamadas de esta línea externa en este interno
1	Suenan sólo en servicio diurno
2	Suenan sólo en servicio nocturno
3	Suenan siempre

Cuatro dígitos de **acceso a las líneas externas** del interno, en orden a las 4 líneas externas y según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	El interno no puede acceder a la línea externa
1	Accede sólo en servicio diurno
2	Accede sólo en servicio nocturno
3	Accede siempre

Un dígito de **categoría general (G)** relacionado con la posibilidad de ejecutar comandos por parte del interno, con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Al descolgar el interno llama automáticamente a la recepción
1	El interno puede tomar línea y llamar a otros internos, pero no realizar programaciones por sí mismo.
2	No tiene restricciones de comandos

Un dígito de categoría de restricción de llamadas externas en **servicio diurno (D)**, con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Permite sólo llamadas especiales
1	Permite sólo llamadas locales, bloquea 0, 00 y 19
2	Permite llamadas locales y DDN, bloquea DDI
3	Sin restricciones

Un dígito de categoría de restricción de llamadas externas en **servicio nocturno (N)**, con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Permite sólo llamadas especiales
1	Permite sólo llamadas locales, bloquea 0, 00 y 19
2	Permite llamadas locales y DDN, bloquea DDI
3	Sin restricciones

Un dígito de **restricción de llamadas a celulares (C)**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No permite llamadas a teléfonos celulares
1	Permite sólo en servicio diurno
2	Permite sólo en servicio nocturno
3	Permite siempre

Un dígito de categoría de **restricción de acceso a la agenda (A)**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No accede a la agenda
1	Accede a la agenda de marcado abreviado

A continuación debe escuchar 2 tonos cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se marcan 16 (3+4+4+1+1+1+1+1) dígitos por cada interno, después del comando. Elija la programación que mejor se adapte a sus necesidades y regístrela en la tabla de programación de internos, como referencia para consulta.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos no está entre los valores admisibles, usted recibirá tono de error, anulando esa programación. Si al finalizar la programación, no escucha el tono de validación es porque usted omitió algún dígito y la central aún espera más dígitos para completar la programación.

La programación de fábrica determina que el único interno que puede acceder a las líneas externas es el **100**; a la vez, las llamadas entrantes suenan en él. Todos tienen categoría general G2.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Comando INT E1E2E3E4 S1S2S3S4 G D N C A

9#9 # 107 3 1 2 0 0 1 2 3 1 3 1 3 1

En el ejemplo, se ha programado el interno 107 (**INT=107**), para que:

En **servicio diurno**:

Reciba las llamadas de las líneas externas **1** y **2**.

Puede acceder a las líneas **2** y **4** para realizar llamadas sin restricción (**D=3**).

En **servicio nocturno**:

Suenan las llamadas de las líneas **1** y **3**.

Puede acceder a las líneas **3** y **4**, pudiendo realizar sólo llamadas locales (**N=1**).

No tiene posibilidad de realizar programaciones individuales sobre sí mismo (**G=1**).

6.3 Copia de programación entre internos

Comando 3

DESCRIPCIÓN:

Con gran frecuencia en la programación de una central telefónica, varios internos presentan el mismo esquema. El sistema ofrece la posibilidad de copiar la programación de un interno a otro/s para agilizar la programación general. Este procedimiento copia del interno original al de destino los siguientes datos: modos de trabajo, las líneas externas de entrada y salida de llamadas y las restricciones. Los datos que no se copian son: el número flexible y el número de grupo.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **3** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno origen (**100 a 147/195**).

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno destino (**100 a 147/195**).

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.

Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, copiar la programación a otro interno ingresando el número de interno al cual se desea copiar (interno destino).

En resumen, se marcan **6** dígitos por cada interno, luego del comando.

COMENTARIOS:

El número de programación para el interno, deberá ser el número correspondiente a la **numeración base**.

EJEMPLOS:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	INT	DST
9#9 3 101 120		(tono de aviso)

En este ejemplo, el sistema copia la programación del interno 101 (**INT=101**) en el interno destino 120 (**DST=120**).

Para realizar una copia múltiple, desde el interno **100** se marca:

Comando	INT	DST	DST	DST
9#9 3 102 112 (t) 122 (t) 132 (t)				(cortar)

En este ejemplo, **(t)** indica **tono de validación** y se ha copiado la programación del interno origen **102 (INT=102)** en los internos destinos: **112, 122 y 132 (DST)**.

6.4 Programación del número de interno de recepción**Comando 4****DESCRIPCIÓN:**

El sistema permite asignar un número de interno como puesto de recepción, para la función incluida en la categoría general (**G**) de la programación de los internos (ver Programación general de los internos). Esta función permite realizar una llamada automática, desde cualquier interno, al interno configurado como puesto de recepción.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque el código **4, 000** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno de recepción (**100 a 147/195**).

A continuación deberá escuchar un tono de validación. Luego debe cortar, para terminar esta programación.

COMENTARIOS:

El número de programación para el interno, deberá ser el número correspondiente a la **numeración base**.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	INT
9#9 4 000 120	(tono de aviso)

En este ejemplo, el sistema asigna el interno 120 (**INT=120**) como puesto de recepción.

6.5 Programación de las líneas externas equipadas**Comando 5****DESCRIPCIÓN:**

Es necesario programar que líneas externas están operando. Esto permite, por ejemplo, inhibir momentáneamente el acceso a una línea externa descompuesta o fuera de servicio. También es necesario programar si la línea externa acepta discado por tonos o por pulsos.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **5** y a continuación:

Los dígitos de equipamiento para líneas externas, en este caso **4**, cada uno correspondiente a cada línea externa, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Línea desconectada
1	Línea externa conectada, marca por pulsos
2	Línea externa conectada, marca por tonos

A continuación debe escuchar dos tono cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, ingresar el comando de otra programación.

En resumen, se marcan **4** dígitos para programar el equipamiento de las líneas externas, luego del comando.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, usted recibirá un tono de error, anulando la programación.

Cuando programe el equipamiento de líneas externas, ingrese los dígitos correspondientes a la capacidad máxima de líneas que soporta la central, aunque alguna de éstas no esté instalada.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando L1 L2 L3 L4

9#9 5 2 2 0 0 (tono de aviso)

En este ejemplo, se programan como activas las líneas 1 y 2, para marcación por tonos. Las líneas 3 y 4 están desconectadas.

IMPORTANTE

Si bien una línea que acepta discado por tonos también permite discado por pulsos, en este caso es necesario, para un correcto funcionamiento, programar la línea para discar por tonos.

6.6 Servicio Diurno / Nocturno**Comando 0 y 1****DESCRIPCIÓN:**

El sistema presenta dos esquemas de programación totalmente independientes entre sí, una programación que actúa cuando la central está en SERVICIO DIURNO y otra distinta cuando está en SERVICIO NOCTURNO.

Estos dos esquemas generalmente se adaptan a sus distintas necesidades entre los horarios de actividad comercial (servicio diurno), y el resto del día (servicio nocturno).

Algunas de las características que varían de un servicio al otro son, para cada interno:

Recepción de llamadas externas

Acceso a las líneas externas

Restricción de llamadas externas

La conmutación desde un servicio a otro se realiza desde el interno **100** o desde el interno de recepción.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**

Marque **0** para pasar a **servicio diurno** o
marque **1** para pasar a **servicio nocturno**.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego debe cortar, dando por terminada la programación.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, usted recibirá un tono de error, anulando la programación.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando

9#9 1 (tono de aviso)

En este ejemplo, se programa el servicio nocturno.

6.7 Programación de la agenda**Comando 77****DESCRIPCIÓN:**

Puede ser accedida desde cualquier interno siempre que este autorizado, pero solamente puede ser programada desde el interno programador. Tiene **50** posiciones del 01 al 50 (Para acceder debe discarse ***XX** donde XX es la posición que se quiere acceder). Cada uno de los números telefónicos agendados no deberán tener más de 16 dígitos.

La programación general de internos determina que internos tienen acceso a la agenda, aún sin tener acceso directo a las líneas externas.

OPERACIÓN:

Para **GRABAR** un número:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9 77** y a continuación:

Dos dígitos **XX** correspondientes a la **posición de agenda (01,.....,50)** que desea grabar.

Dieciséis dígitos, como máximo, correspondientes al número a agendar (Todos los dígitos incluidos * y #).
Si el número es menor a **16** dígitos se cierra marcando **FLASH** (ver IMPORTANTE).

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otra posición de agenda.

Para **BORRAR** un número:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9 77** y a continuación:

Dos dígitos **XX** correspondientes a la **posición de agenda (01,.....,50)** que desea borrar.

Luego marque **FLASH** (ver IMPORTANTE).

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación.

IMPORTANTE

FLASH corresponde a la tecla **FLASH** de su aparato telefónico, o si no está disponible, equivale a un breve golpe de horquilla, y con ella el sistema entiende que a terminado de programar ese código de agenda.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando

9#9 77 03 4492131 (flash)

En este ejemplo, se programa el código de agenda **03** con el número telefónico **4492131**.

Si desde el interno **100** se marca:

Comando

9#9 77 14 (flash)

En este ejemplo, se borra el número telefónico guardado en el código de agenda **14**.

6.8 Fecha y hora

Comando 2

DESCRIPCIÓN:

Deberá programar la **fecha y hora** para el funcionamiento correcto del **servicio de Alarma/Despertador**.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9 2** y a continuación:

Marque siete (7) dígitos de fecha, **D DD MM AA** con:

D	día de la semana con una cifra	1 domingo.....7 sábado
DD	día del mes con dos cifras	01.....31
MM	mes con dos cifras	01 enero.....12 diciembre
AA	año con dos cifras	00.....99

Marque cuatro (4) dígitos de hora **HH MM** con:

HH	hora con dos cifras	00.....23
MM	minutos con dos cifras	00.....59

A continuación deberá escuchar el tono de validación y cortar.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, la central devuelve tono de error.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando **D DD MM AA HH MM**

9#9 2 4 19 09 12 12 30 (tono de aviso)

En este ejemplo, se ha programado la fecha: Miércoles 19 de Septiembre de 2012, 12:30 hs.

Apéndices

Apéndice A: Resumen de los Comandos de Programación

La siguiente tabla contiene un índice de comandos por orden numérico.

Comando de Programación	Descripción de la Función del Comando
0	Activa el servicio diurno.
1	Activa el servicio nocturno.
2	Programa la fecha y hora.
3	Copia de programación entre internos.
4	Numeración flexible / Asignación del interno de recepción.
5	Programación de las líneas externas equipadas.
77	Programación de la agenda.
8	Programación de los pulsadores.
9	Funciones auxiliares de portero.
#	Programación general de los internos.
	Pruebas de audio FP y BP
90	Toma Buscapersonas.
91	Toma Frente Portero #1.
92	Toma Frente Portero #2.
93	Toma Frente Portero #3.
94	Toma Frente Portero #4.

Apéndice B: Especificaciones técnicas

La siguiente tabla contiene las especificaciones técnicas del equipo.

Característica o Parámetro	Valor
Tensión de alimentación	220 Vca.
Frecuencia	50 Hz.
Corriente	500 mA.
Temperatura de trabajo	0 a 40 grados C.
Peso	15 Kg.
Dimensiones	520mm (ancho) x 320mm (alto) x 170mm (profundidad) para NEXO Passport 48.
	760mm (ancho) x 320mm (alto) x 170mm (profundidad) para NEXO Passport 96.

Apéndice C: Conexión AMPHENOL para pulsadores locales y remotos

El siguiente diagrama muestra la ubicación de los contactos en el conector AMPHENOL de 50 pines.

